

Baubewilligung / eBau

Name

Baubewilligung / eBau

Externer Link#Formular

eBau

Verantwortlich

Bauverwaltung

Beschreibung

Der Ablauf des Baubewilligungsverfahrens richtet sich nach dem Baubewilligungsdekret des Kantons Bern. In diesem werden die einzelnen Verfahrensschritte umschrieben.

Seit Dezember 2019 können Baugesuche über eBau eingereicht werden. Ab 1. März 2022 ist die Verwendung von eBau im Kanton Bern obligatorisch. Das Baugesuch ist ab diesem Zeitpunkt zwingend über eBau elektronisch auszufüllen und kann nicht mehr mit den amtlichen Formularen eingereicht werden. Es ist zu beachten, dass alle elektronisch eingereichten Baugesuchsunterlagen inkl. Pläne nach wie vor 2-fach in Papierform und mit den nötigen Unterschriften bei der Bauverwaltung einzureichen sind. Dies ist nötig, solange das Verwaltungsrechtspflegegesetz VRPG eine Unterschrift von Hand verlangt. Die Revision des VRPG ist in Planung.

Weitere Informationen zu eBau finden Sie unter <https://www.be.ch/projekt-ebau> oder erteilt Ihnen gerne auch die Bauverwaltung.

Mit folgendem Link gelangen Sie zu eBau: <https://www.be.ch/ebau>

Die Gemeinde Bolligen verfügt über die volle Baubewilligungskompetenz nach Art. 33 Abs. 3 des kant. Baugesetzes. Sämtliche Gesuche betreffend Hoch- und Tiefbauten, Aussen- und Strassenreklamen sowie Signalisationsangelegenheiten sind bei der Bauverwaltung einzureichen.

Mitarbeiter/innen

Probst Jonas

Dokumente

- » **Abstandsvorschriften**
- » **Baubewilligungsverfahren Bolligen - Ablauf**

» **Baubewilligungsverfahren Bolligen - Präsentation**

Informationsveranstaltung über das Baubewilligungsverfahren vom 13.09.2023. Die Präsentation enthält wertvolle Informationen und Links, welche als Hilfsmittel bei der Eingabe dienen kann.

» **Baugesuche (klein) - Zustimmungserklärung**

» **Baureglement**

Baureglement

» **Benützung von öffentlichem Terrain**

» **Merkblatt - Brandschutzrichtlinien (RL 1 der GVB 9)**

» **Richtplan Siedlung**

» **Zonenplan 1 - Siedlungsgebiet**

» **Zonenplan 2 - Aussengebiete**